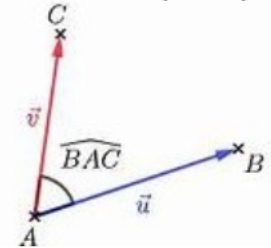
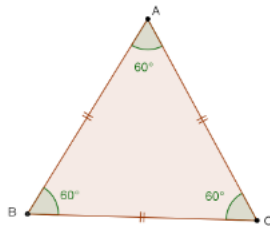
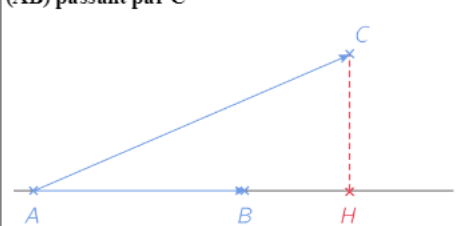
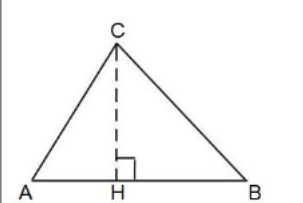
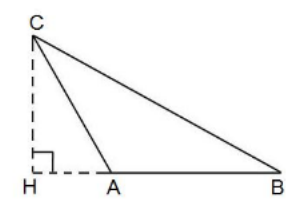
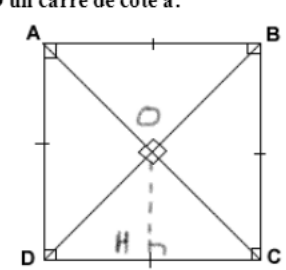
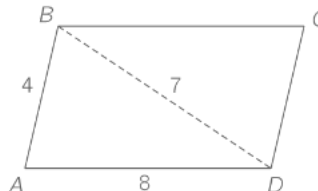


Fiche 8: Produit scalaire et applications

Définition du produit scalaire:

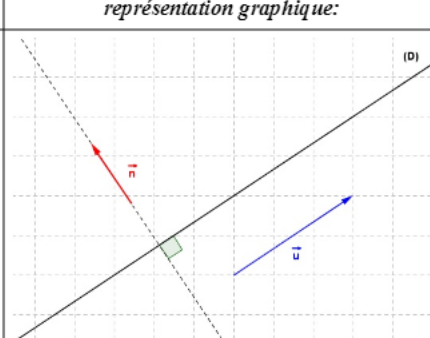
| Définitions: | Exemples: |
|--|--|
| <p>Soient \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs non nuls; et trois points A, B et C distincts du plan tels que: $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$ et $\vec{v} = \overrightarrow{AC}$</p> <p>On appelle norme du vecteur \vec{u} le nombre $\ \vec{u}\ = AB = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2}$</p> <p>On appelle produit scalaire de \vec{u} et \vec{v} le réel noté $\vec{u} \cdot \vec{v}$ défini par:</p> $\vec{u} \cdot \vec{v} = \ \vec{u}\ \times \ \vec{v}\ \times \cos(\widehat{u; v})$ $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = AB \times AC \times \cos(\widehat{BAC})$  | <p>1) Soit un triangle équilatéral ABC tel que $AB = a$:</p>  $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = AB \times AC \times \cos(\widehat{AB, AC}) = a \times a \times \cos\left(\frac{\pi}{3}\right)$ $\Leftrightarrow \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = a^2 \times \frac{1}{2} = \frac{a^2}{2}$ <p>2) On considère trois points A(1;1), B(3;2) et C(4;5). De plus l'angle $\widehat{BAC} = 135^\circ$.</p> <p>Calculons $\overrightarrow{BA} \cdot \overrightarrow{BC}$, AB et AC :</p> $\overrightarrow{BA} (1-3; 1-2) \text{ soit } \overrightarrow{BA} (-2; -1)$ $\overrightarrow{BC} (4-3; 5-2) \text{ soit } \overrightarrow{BC} (1; 3)$ $BA = \ \overrightarrow{BA}\ = \sqrt{(-2)^2 + (-1)^2} = \sqrt{5}$ $BC = \ \overrightarrow{BC}\ = \sqrt{1^2 + 3^2} = \sqrt{1+9} = \sqrt{10}$ <p>On en déduit :</p> $\overrightarrow{BA} \cdot \overrightarrow{BC} = BA \times BC \times \cos(\widehat{BAC}) \Leftrightarrow \overrightarrow{BA} \cdot \overrightarrow{BC} = \sqrt{50} \times \cos(135^\circ)$ $\Leftrightarrow \overrightarrow{BA} \cdot \overrightarrow{BC} = 5\sqrt{2} \times \frac{-1}{\sqrt{2}} = -5$ |

| Propriété et projeté orthogonal: | Exemple: |
|---|--|
| <p>Soient \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs colinéaires non nuls:</p> <p>1) Si \vec{u} et \vec{v} sont de même sens: $\vec{u} \cdot \vec{v} = \ \vec{u}\ \times \ \vec{v}\$</p> <p>2) Si \vec{u} et \vec{v} sont de même contraires: $\vec{u} \cdot \vec{v} = -\ \vec{u}\ \times \ \vec{v}\$</p> <p>Projeté orthogonal: Si A, B et C sont trois points du plan tels que A et B sont distincts, alors on appelle le projeté orthogonal du point C sur la droite (AB) le point H, intersection de la droite (AB) et de la perpendiculaire à (AB) passant par C</p>  <p>Si A, B et C sont trois points du plan tels que A et B sont distincts et H est le projeté orthogonal de C sur la droite (AB), alors :</p> $\begin{cases} \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = AB \times AH, & \text{si } \widehat{BAC} < \frac{\pi}{2} \\ \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = -AB \times AH, & \text{si } \widehat{BAC} > \frac{\pi}{2} \end{cases}$ <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;">  <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: 0 auto;"> $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AH}$ $= AB \times AH$ <p>si H est sur la demi-droite [AB).</p> </div> </div> <div style="text-align: center;">  <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: 0 auto;"> $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AH}$ $= -AB \times AH$ <p>si H n'est pas sur la demi-droite [AB).</p> </div> </div> </div> | <p>ABCD un carré de côté a:</p>  <p>a) $\overrightarrow{AD} \cdot \overrightarrow{AB} = 0$ car les vecteurs \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{AD} sont orthogonaux;</p> <p>b) $\overrightarrow{AD} \cdot \overrightarrow{CB} = -a \times a = -a^2$ car les vecteurs \overrightarrow{AD} et \overrightarrow{CB} sont colinéaires mais de sens contraire;</p> <p>c) $\overrightarrow{DC} \cdot \overrightarrow{DO} = \overrightarrow{DC} \cdot \overrightarrow{DH} = a \times \frac{1}{2} a = \frac{1}{2} a^2$ car H est le projeté orthogonal de O sur la droite (DC) et les vecteurs \overrightarrow{DC} et \overrightarrow{DO} sont colinéaires et de même sens.</p> |

| Définitions et conséquences: | Exemples: |
|--|--|
| <p>On appelle produit scalaire des vecteurs \vec{u} et \vec{v} le nombre réel défini par:</p> $\vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2} [\ \vec{u} + \vec{v}\ ^2 - \ \vec{u}\ ^2 - \ \vec{v}\ ^2]$ <p>Soit (\vec{i}, \vec{j}) un repère orthonormé, $\vec{u}(x; y)$ et $\vec{v}(x'; y')$ on a alors:</p> $\vec{u} \cdot \vec{v} = x \times x' + y \times y'$ <p>On considère deux vecteurs \vec{u} et \vec{v} non nuls: $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0 \Leftrightarrow \vec{u}$ et \vec{v} sont orthogonaux</p> <p>Conséquence: Deux droites sont perpendiculaires si et seulement si un vecteur directeur de l'une est orthogonal à un vecteur directeur de l'autre.</p> <p>Si \vec{u} est le vecteur directeur de (d) et \vec{v} le vecteur de (d'): \vec{u} et \vec{v} sont orthogonaux si et seulement si $(\vec{u}, \vec{v}) = \frac{\pi}{2}$ ou $\frac{3\pi}{2}$ (2π)</p> | <p>1) Soit ABCD un parallélogramme tel que: $AB = 4$, $AD = 8$ et $BD = 7$</p>  <p>$\vec{BC} \cdot \vec{BA} = \frac{1}{2} [\ \vec{BC} + \vec{BA}\ ^2 - \ \vec{BC}\ ^2 - \ \vec{BA}\ ^2]$ $\vec{BC} + \vec{BA} = \vec{AD} + \vec{BA} = \vec{BD}$ (car ABCD est un parallélogramme donc $\vec{AD} = \vec{BC}$ et on utilise la relation de Chasles) $\Leftrightarrow \vec{BC} \cdot \vec{BA} = \frac{1}{2} [\ \vec{BD}\ ^2 - \ \vec{BC}\ ^2 - \ \vec{BA}\ ^2] = \frac{1}{2} [BD^2 - BC^2 - BA^2]$ $\Leftrightarrow \vec{BC} \cdot \vec{BA} = \frac{1}{2} [7^2 - 8^2 - 4^2]$ (car ABCD est un parallélogramme donc $BC = AD = 8$) $\Leftrightarrow \vec{BC} \cdot \vec{BA} = \frac{1}{2} [49 - 64 - 16] = \frac{1}{2} \times (-31)$ Donc $\vec{BC} \cdot \vec{BA} = \frac{-31}{2}$</p> <p>2) Soit $\vec{u}(4; 2)$ et $\vec{v}(3; -6)$ $\vec{u} \cdot \vec{v} = x \times x' + y \times y' = 4 \times 3 + 2 \times (-6) = 12 - 12 = 0$ Les vecteurs \vec{u} et \vec{v} sont orthogonaux.</p> <p>3) On considère les droites (AB) et (CD): on donne: quatre points $A(-1;2)$, $B(5;0)$; $C(3;4)$ et $D(6;13)$. Les vecteurs directeurs respectifs des droites (AB) et (CD) sont: $\vec{AB}(6; -2)$ et $\vec{CD}(3; 9)$ $\vec{AB} \cdot \vec{CD} = x \times x' + y \times y' = 18 - 18 = 0$ Les vecteurs directeurs \vec{AB} et \vec{CD} sont orthogonaux. Par conséquent, les droites (AB) et (CD) sont perpendiculaires.</p> |

| Propriétés: | Exemples: |
|--|---|
| <p>Pour tous vecteurs $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}$ et $k \in \mathbb{R}$:</p> <ol style="list-style-type: none"> $\vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{v} \cdot \vec{u}$; $\vec{0} \cdot \vec{v} = \vec{v} \cdot \vec{0} = 0$; $k(\vec{u}) \cdot \vec{v} = \vec{u} \cdot (k\vec{v}) = k \times (\vec{u} \cdot \vec{v})$; $\vec{u} \cdot (\vec{v} + \vec{w}) = \vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{u} \cdot \vec{w}$; $\vec{u} \cdot \vec{u} = \ \vec{u}\ ^2$ est appelé carré scalaire de \vec{u} et on a: $\ \vec{u}\ ^2 = \ \vec{u}\ ^2$; $(\vec{u} + \vec{v})^2 = \vec{u}^2 + 2\vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{v}^2$; $(\vec{u} - \vec{v})^2 = \vec{u}^2 - 2\vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{v}^2$; $(\vec{u} + \vec{v}) \cdot (\vec{u} - \vec{v}) = \vec{u}^2 - \vec{v}^2$ | <p>ABCD est un parallélogramme tel que $AB = 4$, $AD = 3$ et $\widehat{BAD} = 60^\circ$ Calcul de $\vec{AB} \cdot \vec{AC}$: $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = \vec{AB} \cdot (\vec{AB} + \vec{BC}) = \vec{AB} \cdot (\vec{AB} + \vec{AD})$ car ABCD est un parallélogramme donc $\vec{BC} = \vec{AD}$ $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = \vec{AB} \cdot \vec{AB} + \vec{AB} \cdot \vec{AD} = \vec{AB}^2 + \vec{AB} \times \vec{AD} \times \cos(\widehat{BAD})$ $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = 4^2 + 4 \times 3 \times \frac{1}{2} = 16 + 6 = 22$</p> <p>Calculons la longueur AC: $AC^2 = \vec{AC}^2 = (\vec{AB} + \vec{BC})^2 = (\vec{AB} + \vec{AD})^2$ $AC^2 = (\vec{AB} + \vec{AD})^2 = \vec{AB}^2 + 2\vec{AB} \cdot \vec{AD} + \vec{AD}^2$ $AC^2 = 4^2 + 2\vec{AB} \cdot \vec{AD} + 3^2 = 25 + 2\vec{AB} \cdot \vec{AD} = 25 + 2 \times 4 \times 3 \times \frac{1}{2}$ $AC^2 = 25 + 12 = 37$ donc $AC = \sqrt{37}$</p> |

Vecteur normal à une droite:

| Définition: | représentation graphique: |
|--|---|
| <p>Dans le plan, on dit qu'un vecteur non nul \vec{n} est normal à une droite (D) s'il est orthogonal à un vecteur directeur \vec{u} de la droite (D)</p> <p>\vec{n} et \vec{u} sont orthogonaux: $\vec{n} \cdot \vec{u} = 0$</p> |  |

| Equations droites : | Exemple : |
|--|--|
| <p>Soit A un point et \vec{n} un vecteur non nul du plan. La droite (D) passant par A et de vecteur normal \vec{n} est l'ensemble des points M du plan tels que : $\overrightarrow{AM} \cdot \vec{n} = 0$</p> <p>Dans un repère orthonormé du plan, on a : $A(x_A; y_A)$, $M(x; y)$ et $\vec{n}(a; b)$: $\overrightarrow{AM} \cdot \vec{n} = a(x - x_A) + b(y - y_A) = 0$ $\Leftrightarrow ax + by + (-ax_A - by_A) = 0$ d'où l'équation cartésienne de la droite (D).</p> <p>Soient a et b deux réels NON simultanément nuls et c un réel quelconque. Toute relation de la forme $ax + by + c = 0$ est une équation cartésienne de vecteur normal $\vec{n}(a; b)$</p> | <p>Dans un repère orthonormé (O;I,J) du plan, on donne les points A(2;1), B(4;5) Cherchons une équation de la droite (AB): Vecteur directeur de la droite (AB): L'équation cartésienne de la droite (A B) est de la forme $ax + by + c = 0$ où a et b sont différents de 0 Un vecteur directeur de cette droite est : $\vec{u}(-b; a)$ $\overrightarrow{AB}(x_B - x_A; y_B - y_A)$ soit $\overrightarrow{AB}(2; 4)$ Soit $b = -2$ et $a = 4$ Le vecteur normal est: $\vec{n}(4; -2)$ M est un point quelconque, $M(x; y)$: $\overrightarrow{AM} \cdot \vec{n} = 4(x - 2) - 2(y - 1) = 0$ $\Leftrightarrow 4x - 8 - 2y + 2 = 0$ $\Leftrightarrow 4x - 2y - 6 = 0$ est une équation cartésienne de la droite (D).</p> |

A mémoriser :

| Equations: | Vecteur directeur: | Vecteur normal: | Coefficient directeur: |
|------------------------------------|--------------------|------------------|---------------------------------|
| Cartésiennes: $ax + by + c = 0$ | $\vec{u}(-b; a)$ | $\vec{n}(a; b)$ | $m = -\frac{a}{b}$, $b \neq 0$ |
| Réduites: $y = mx + p$ | $\vec{u}(1; m)$ | $\vec{n}(m; -1)$ | m |

| Equations cercles : | Exemples: |
|--|--|
| <p>Dans un repère orthonormé du plan:</p> <p>1) Le cercle de centre $\Omega(x_0; y_0)$ et de rayon r a pour équation: $(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 = r^2$</p> <p>2) Le cercle de diamètre [AB] est l'ensemble des points vérifiant : $\overrightarrow{MA} \cdot \overrightarrow{MB} = 0$ (un point M appartient au cercle de diamètre [AB] si et seulement si la droite (MA) est perpendiculaire à la droite (MB).</p> | <p>1) Cherchons l'équation cartésienne du cercle C de centre $\Omega(4; -3)$ et de rayon $r = 5$ $(x - 4)^2 + (y + 3)^2 = 5^2 = 25$</p> <p>2) Déterminons une équation du cercle de diamètre [BC] avec B(-1;2) et C(4;2): $M(x; y)$ un point quelconque. $\overrightarrow{MB}(-1 - x; 2 - y)$ et $\overrightarrow{MC}(4 - x; 2 - y)$ $\overrightarrow{MB} \cdot \overrightarrow{MC} = (-1 - x)(4 - x) + (2 - y)^2$ $= -4 + x - 4x + x^2 + 4 - 4y + y^2 = x^2 - 3x + y^2 - 4y = 0$ Une équation du cercle de diamètre [BC] est: $x^2 - 3x + y^2 - 4y = 0 \quad (E)$ On pose: $x^2 - 3x = \left(x - \frac{3}{2}\right)^2 - \frac{9}{4}$ et $y^2 - 4y = (y - 2)^2 - 4$ On remplace dans (E) est on obtient: $\left(x - \frac{3}{2}\right)^2 - \frac{9}{4} + (y - 2)^2 - 4 = 0$ $\left(x - \frac{3}{2}\right)^2 + (y - 2)^2 = \frac{9}{4} + 4 = \frac{9 + 16}{4} = \frac{25}{4}$ $\left(x - \frac{3}{2}\right)^2 + (y - 2)^2 = \left(\frac{5}{2}\right)^2$ Cercle de centre $\Omega\left(\frac{3}{2}; 2\right)$ et de rayon $r = \frac{5}{2}$</p> |