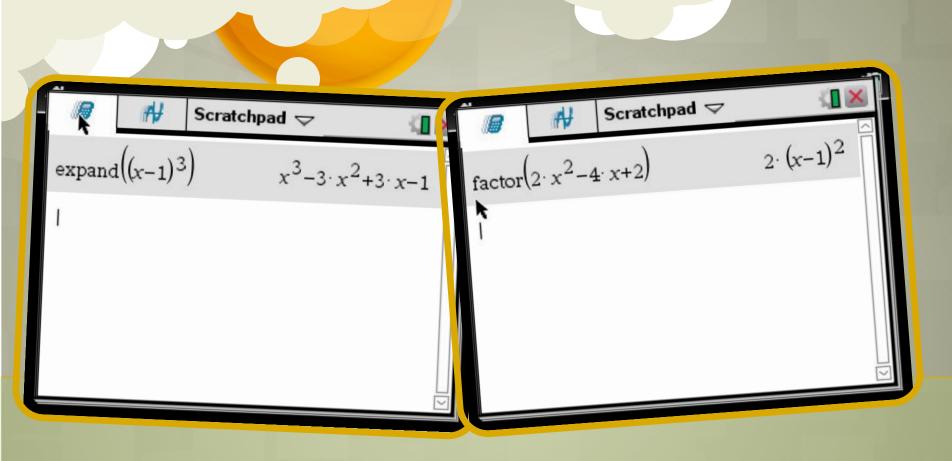


Résoudre, développer et factoriser une expression algébrique:

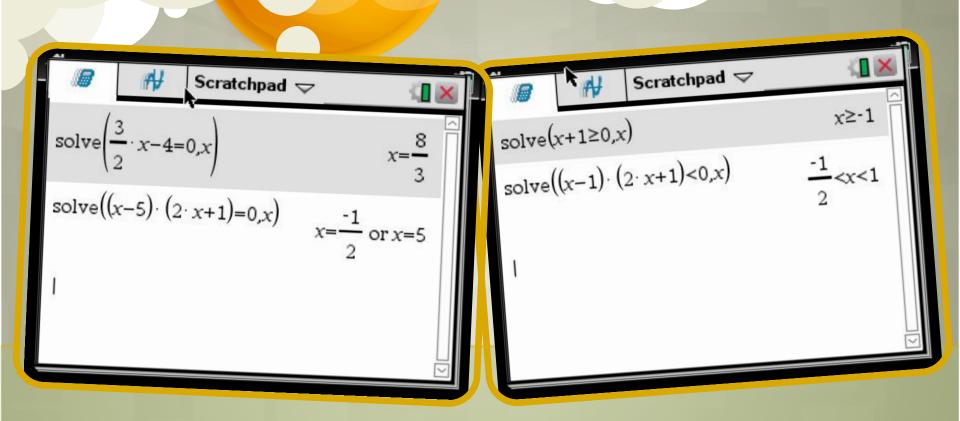
- 1) Ouvrir une page « Calculs »
- 2) Utiliser la touche:

Menu

- 3) Choisir:
  - 3: Algèbre
- 4) Choisir : Factoriser ou Développer



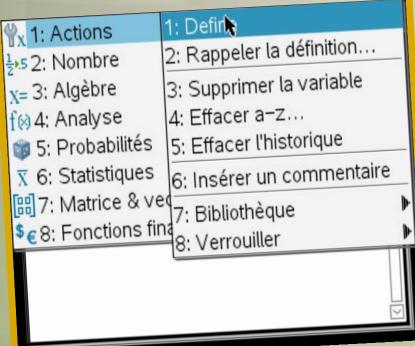
À l'écran apparaît la fonction expand() ou factor() L'expression à développer ou à factoriser doit être insérée entre les parenthèses



À l'écran apparaît la fonction solve()

L'expression à résoudre doit être insérée entre les parenthèses <u>MAIS</u> il faut ajouter après une virgule et le nom <u>de l'inconnue x</u>

Pour les symboles > ou <, on utilise les touches ctrl et =



## Fonctions: notions images et antécédents

- 1) Ouvrir une page « Calculs »
- 2) Utiliser la touche:

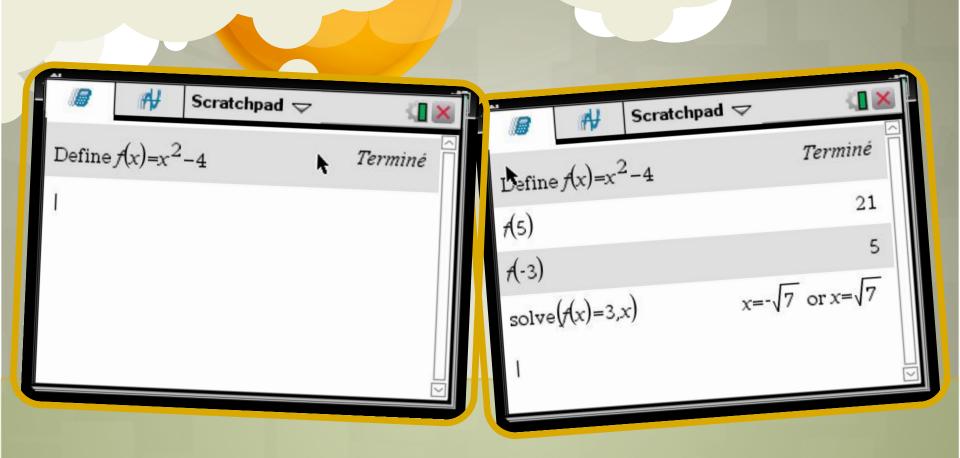
Menu

3) Choisir:

1: Actions

1) Choisir:

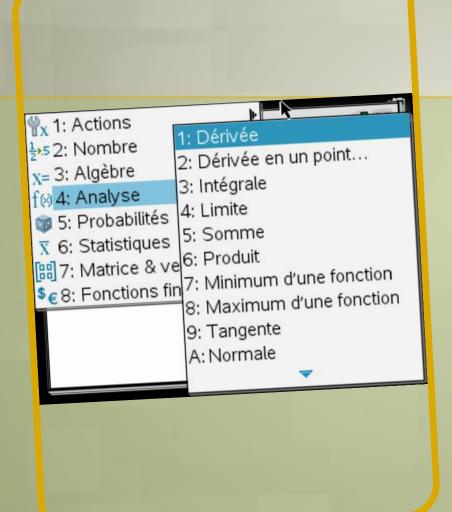
1: Define



Tout d'abord, on définit la fonction Ensuite on peut trouver les images: on tape f(5) et on valide Pour trouver les antécédents, on utilise la fonction « solve » :on va résoudre l'équation f(x)=3

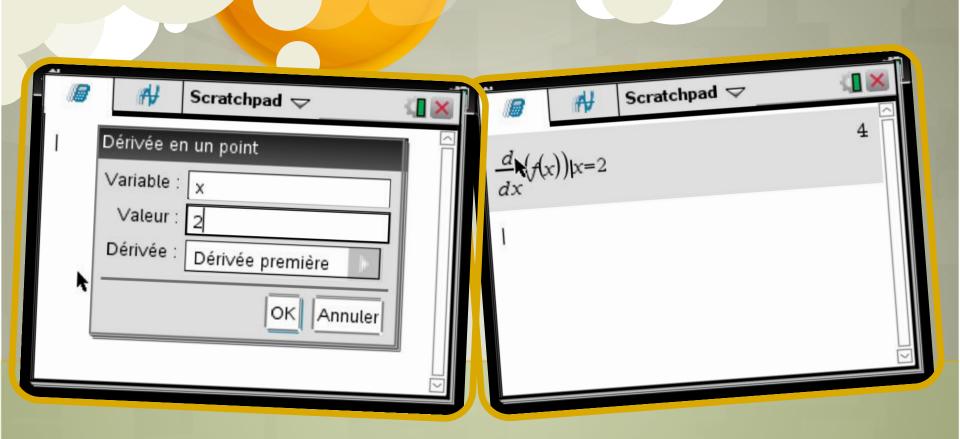
# Compléments Fonctions

1ère S: étude de fonctions: dérivées et variations

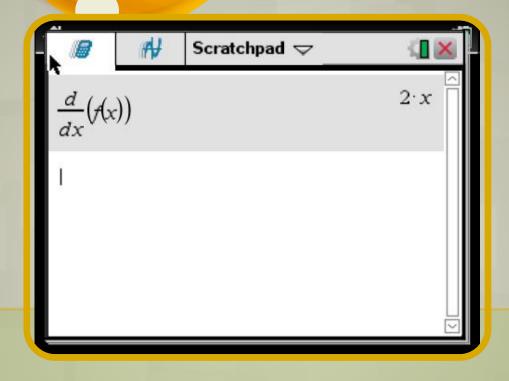


## Etude des variations d'une fonction:

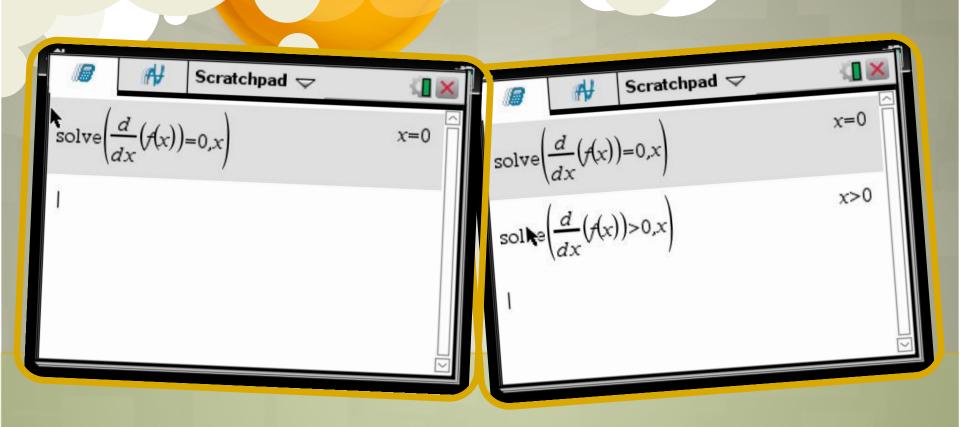
- 1) Ouvrir une page « Calculs »
- 2) Utiliser la touche: Menu
- 3) Choisir:
  - 4: Analyse
- 4) Choisir : Dérivée ou Dérivée en un point



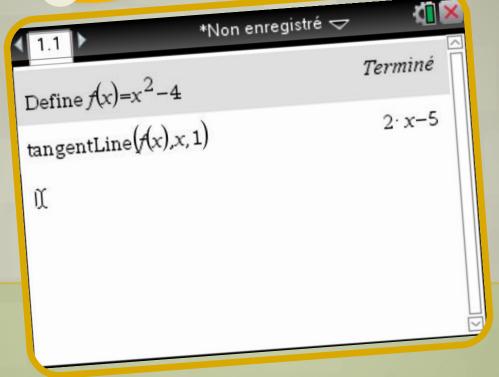
On a définit la fonction f(x)=x^2-4 (comme vu précédemment)
On constate que: f'(2)=4



On dérive la fonction par rapport à x La dérivée est : f'(x)=2x



On peut trouver la valeur qui annule la dérivée Ainsi que son signe f'(x)=0 si x= 0 f'(x)>0 si x>0

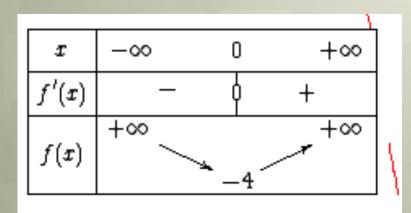


Équation de la tangente au point d'abscisse a = 1 4: Analyse puis 9: Tangente

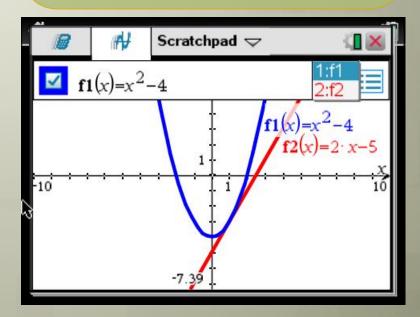
L'équation de la tangente au point d'abscisse a = 1 est : y=2x-5

### Conclusion:

### Tableau de variation :

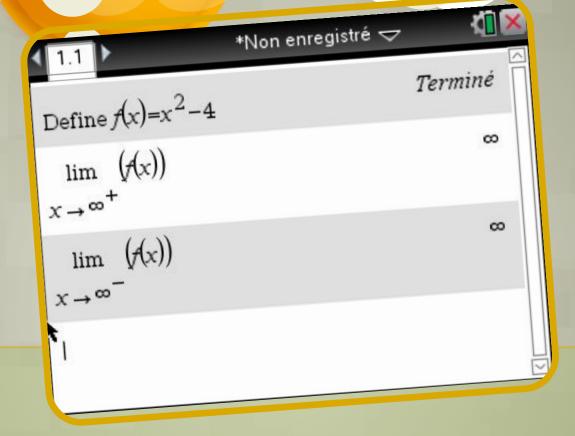


#### Courbe



# Compléments fonctions

Tle S: limites, Intégrales et Corollaire TVI



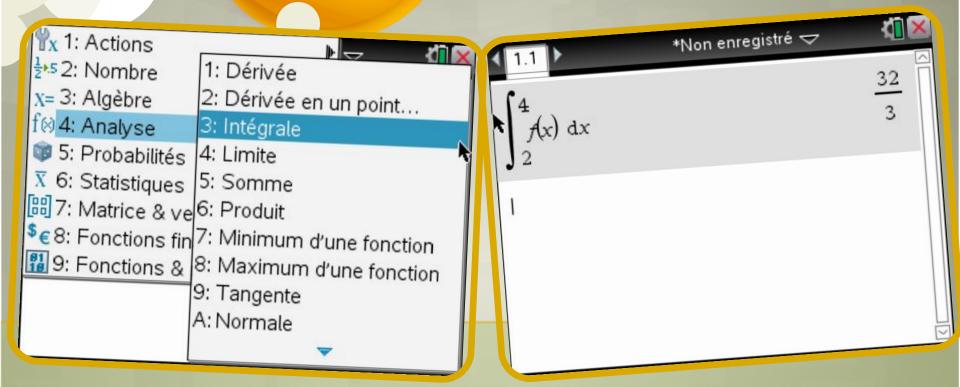
Menu, puis 4: Analyse puis 4: Limite Pour obtenir + inf ou –inf: et pas utile):



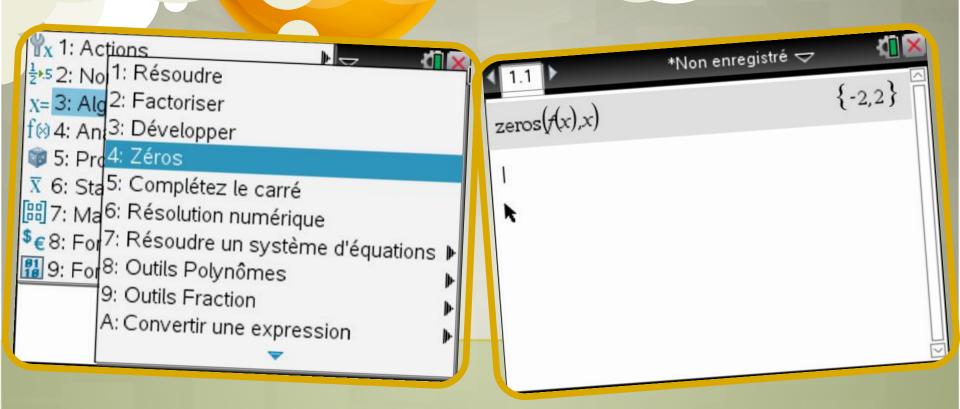
(le + de l'infini n'est

on trouve dans les 2 cas + infini

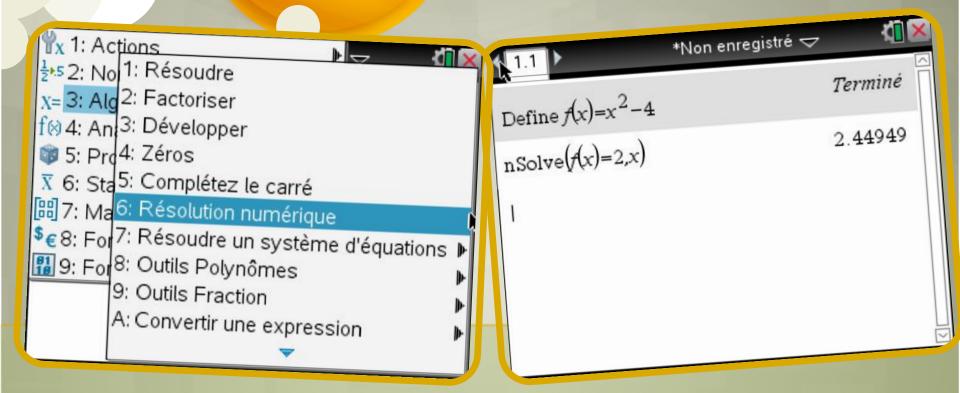
(On pourra trouver de même les limites en 1+ ou 1- (par exemple, selon la fonction étudiée ))



Menu, puis 4: Analyse et 3: Intégrales



Méthode 1: recherche des « zéros » Menu, puis 3: Algèbre et 4: Zéros



Méthode 2: si f(x) = k

Menu, puis 3: Algèbre et 6: Résolution numérique