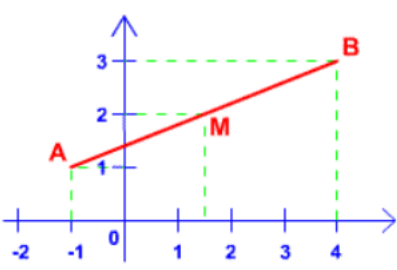
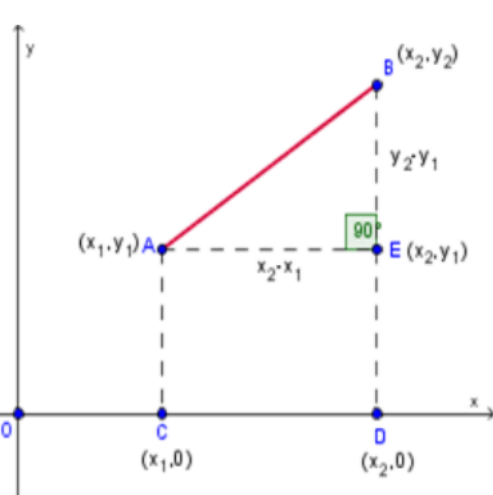


## Fiche 8: Vecteurs Colinéaires et Orthogonalité

### Pré-requis:

Un repère orthonormé d'origine O est un triplet (O;I;J) de points tels que le triangle OIJ est rectangle isocèle en O.

$(\vec{i}, \vec{j})$  une base orthonormée.

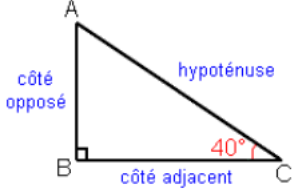
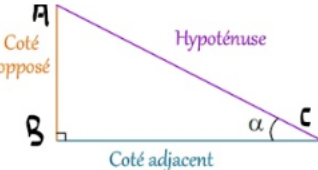
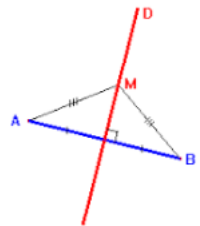
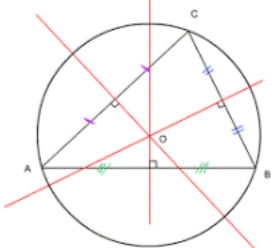
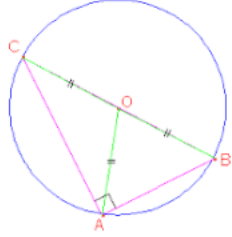
Milieu d'un segment :	Distance entre deux points :
<p>On considère un repère orthonormé A <math>(x_A ; y_A)</math> et B <math>(x_B ; y_B)</math> deux points .</p>  <p>Le milieu M du segment [ A B ] a pour coordonnées <math>(x_M ; y_M)</math> :</p> $\begin{cases} x_M = \frac{x_A + x_B}{2} \\ y_M = \frac{y_A + y_B}{2} \end{cases}$ <p>On utilisera cette propriété pour démontrer qu'un quadrilatère est un parallélogramme ou pour déterminer les coordonnées du quatrième sommet d'un parallélogramme connaissant celles des trois autres. (car un quadrilatère est un parallélogramme si et seulement si ses diagonales se coupent en leur milieu.)</p>	<p>On considère un repère orthonormé A <math>(x_1 ; y_1)</math> et B <math>(x_2 ; y_2)</math> deux points .</p>  <p>La distance entre les points A et B est:</p> $AB = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2}$ <p>Dans les calculs on calculera tout d'abord <math>AB^2</math> puis ensuite AB, en utilisant la "racine carrée".</p>

### Vecteurs et colinéarité :

Règle: Colinéarité de vecteurs	Coordonnées:	Exemples:
<p>Deux vecteurs <math>\vec{u}</math> et <math>\vec{v}</math> sont dits <i>colinéaires</i> s'il existe un réel k tel que:</p> $\vec{u} = k \vec{v} \text{ ou } \vec{v} = k \vec{u}$ <p>Remarques:</p> <p>1) Comme <math>0 \vec{u} = \vec{0}</math>, le vecteur nul est colinéaire à tout vecteur.</p> <p>2) Deux vecteurs <i>non nuls</i> sont colinéaires si, et seulement si, ils ont la même direction.</p> <p>Conséquences:</p> <p>On considère quatre points A, B, C et D avec A distinct de B et C distinct de D.</p> <p>1) Deux droites (AB) et (CD) sont parallèles si et seulement si les vecteurs <math>\vec{AB}</math> et <math>\vec{CD}</math> sont colinéaires.</p> <p>2) Trois points sont alignés si et seulement si les vecteurs <math>\vec{AB}</math> et <math>\vec{AC}</math> sont colinéaires.</p>	<p>Soit <math>(O ; \vec{i}, \vec{j})</math> un repère du plan</p> <p>On considère deux vecteurs <math>\vec{u}(x ; y)</math> et <math>\vec{v}(x' ; y')</math> colinéaires et il existe <math>k \in \mathbb{R}</math>.</p> $\vec{v} = k \vec{u} \Leftrightarrow \begin{cases} x' = k x \\ y' = k y \end{cases}$	<p>1) On considère les vecteurs suivants:</p> $\vec{u}(1 ; -3)$ et $\vec{v}(-3 ; 9)$ <p>On a:</p> $\begin{cases} -3 = 1 \times (-3) \\ 9 = (-3) \times (-3) \end{cases}$ <p>On constate que: <math>\vec{v} = -3 \vec{u}</math> avec <math>k = -3</math></p> <p>Les deux vecteurs sont colinéaires.</p> <p>2) On considère les points A <math>(-1 ; 1)</math>, B <math>(-2 ; -2)</math>, C <math>(3 ; -4)</math> et D <math>(6 ; 5)</math></p> <p><math>\vec{AB}(x_B - x_A ; y_B - y_A)</math> soit <math>\vec{AB}(-1 ; -3)</math></p> <p><math>\vec{CD}(x_D - x_C ; y_D - y_C)</math> soit <math>\vec{CD}(3 ; 9)</math></p> <p>On a:</p> $\begin{cases} 3 = (-1) \times (-3) \\ 9 = (-3) \times (-3) \end{cases}$ <p>On constate que: <math>\vec{CD} = -3 \vec{AB}</math> avec <math>k = -3</math></p> <p>Les vecteurs <math>\vec{AB}</math> et <math>\vec{CD}</math> sont colinéaires; ce qui signifie que les droites (AB) et (CD) sont parallèles.</p> <p>3) On considère les points A <math>(-1 ; 1)</math>, B <math>(-2 ; -2)</math> et C <math>(-3 ; -5)</math></p> <p><math>\vec{AB}(x_B - x_A ; y_B - y_A)</math> soit <math>\vec{AB}(-1 ; -3)</math></p> <p><math>\vec{AC}(x_C - x_A ; y_C - y_A)</math> soit <math>\vec{AC}(-2 ; -6)</math></p> <p>On a:</p> $\begin{cases} -2 = (-1) \times (2) \\ -6 = (-3) \times (2) \end{cases}$ <p>On constate que: <math>\vec{AC} = 2 \vec{AB}</math> avec <math>k = 2</math></p> <p>Les vecteurs <math>\vec{AB}</math> et <math>\vec{AC}</math> sont colinéaires; ce qui signifie que les points A, B et C sont alignés.</p>

Propriété:	Exemple:
<p>Dans un repère, on donne les vecteurs <math>\vec{u}(x; y)</math> et <math>\vec{v}(x'; y')</math></p> <p>Les vecteurs <math>\vec{u}</math> et <math>\vec{v}</math> sont colinéaires, si, et seulement si:</p> $d \det(\vec{u}, \vec{v}) = (x \times y' - y \times x') = 0$	<p>On considère les vecteurs <math>\vec{u}(-2; 1)</math> et <math>\vec{v}(8; -4)</math></p> <p>Comme on a:</p> $d \det(\vec{u}, \vec{v}) = x \times y' - y \times x' = (-2) \times (-4) - 1 \times 8 = 8 - 8 = 0$ <p>Les vecteurs <math>\vec{u}</math> et <math>\vec{v}</math> sont colinéaires.</p>

### Trigonométrie:

Définition:	Représentation graphique:	Propriétés:
<p>1) <math>\cos = \frac{\text{côté adjacent}}{\text{hypothénuse}}</math></p> <p>2) <math>\sin = \frac{\text{côté opposé}}{\text{hypothénuse}}</math></p> <p>3) <math>\tan = \frac{\text{côté opposé}}{\text{côté adjacent}}</math></p>	 <p><math>\cos 40^\circ = \frac{BC}{AC}</math> ; <math>\sin 40^\circ = \frac{AB}{AC}</math> et</p> <p><math>\tan 40^\circ = \frac{AB}{BC}</math></p>	<p>Soient ABC un triangle rectangle en B et <math>\alpha</math> un angle aigu de ce triangle, on a:</p> <p>1) <math>\cos^2 \alpha + \sin^2 \alpha = 1</math></p> <p>2) <math>0 \leq \cos \alpha \leq 1</math></p> <p>3) <math>0 \leq \sin \alpha \leq 1</math></p>  <p>4) La médiatrice du segment [A B] est la droite des points M équidistants (à la même distance) des extrémités du segment</p>  <p>5) Les médiatrices d'un triangle sont concourantes (= se coupent en un même point) en un point O appelé centre du cercle circonscrit à ce triangle.</p>  <p>6) Dans un triangle rectangle, le centre du cercle circonscrit est le milieu de l'hypoténuse.</p> 

**Projeté orthogonal d'un point sur une droite:**

<i>Définitions:</i>	<i>Représentations graphiques:</i>
<p>(1) On considère une droite <math>d</math> et un point <math>A</math> du plan.</p> <p><math>A \notin d</math>, le point d'intersection <math>H</math> de la droite <math>d</math> avec sa perpendiculaire passant par <math>A</math> est appelé le <i>projeté orthogonal</i> de <math>A</math> sur <math>d</math>.</p> <p><math>A \in d</math>, alors <math>A</math> est son propre <i>projeté orthogonal</i> sur <math>d</math>.</p>	
<p>(2) On considère une droite <math>d</math>, un point <math>A</math> du plan et son projeté orthogonal <math>H</math> sur la droite <math>d</math>.</p> <p>La distance <math>AH</math> est appelée <i>distance</i> du point <math>A</math> à la droite <math>d</math>.</p> <p>Le projeté orthogonal <math>H</math> de <math>A</math> sur <math>d</math> est le point de la droite <math>d</math> le plus proche du point <math>A</math>:</p> <p><math>AM &gt; AH</math></p>	
<p>(3) On considère un cercle <math>C</math> de centre <math>O</math> et de rayon <math>R</math>.</p> <p>On dit que la droite <math>D</math> est une tangente au cercle <math>C</math> lorsque la distance du point <math>O</math> à la droite <math>D</math> est égale au rayon <math>R = OA</math>.</p>	

<i>Exemples:</i>	<i>Représentation graphique:</i>
<p>1) Soit <math>ABC</math> un triangle rectangle en <math>A</math> et <math>H</math> le projeté orthogonal du point <math>A</math> sur la droite <math>(BC)</math>. Les triangles <math>ABH</math> et <math>AHC</math> sont rectangles en <math>H</math> et on a:</p> $\tan \widehat{ACH} = \frac{AH}{HC} \text{ et } \tan \widehat{ABH} = \frac{AH}{HB}$ $\tan \widehat{ABH} = \frac{\sin \widehat{ABH}}{\cos \widehat{ABH}} = \frac{\sin \widehat{ABC}}{\cos \widehat{ABC}} = \frac{\frac{AC}{BC}}{\frac{AB}{BC}} = \frac{AC}{AB}$ $\tan \widehat{ACH} = \frac{\sin \widehat{ACH}}{\cos \widehat{ACH}} = \frac{\sin \widehat{ACB}}{\cos \widehat{ACB}} = \frac{\frac{AB}{BC}}{\frac{AC}{BC}} = \frac{AB}{AC}$ <p>d'où <math>\frac{1}{\tan \widehat{ACH}} = \frac{1}{\frac{AB}{AC}} = \frac{AC}{AB}</math> donc <math>\tan \widehat{ABH} = \frac{1}{\tan \widehat{ACH}}</math></p> <p>Finalement on obtient: <math>\tan \widehat{ABH} = \frac{AH}{HB} = \frac{1}{\tan \widehat{ACH}} = \frac{AH}{HC}</math></p> $\frac{AH}{HB} = \frac{HC}{AH} \Leftrightarrow AH \times AH = HC \times HB \Leftrightarrow AH^2 = HB \times HC$	
<p>2) On considère un triangle <math>ABC</math> rectangle en <math>A</math> tel que <math>AB = 6</math> et <math>AC = 8</math>.</p> <p>Déterminons la distance du point <math>A</math> au côté <math>[BC]</math> :</p> <p>Soit <math>H</math> le projeté orthogonal de <math>A</math> sur <math>[BC]</math>. Le triangle <math>ABC</math> est rectangle en <math>A</math>.</p> <p>D'après le théorème de pythagore, on a:</p> $BC^2 = AB^2 + AC^2 = 6^2 + 8^2 = 100 \text{ soit } BC = 10$ <p>L'aire du triangle <math>ABC</math> peut s'obtenir de 2 façons différentes:</p> $A = \frac{AB \times AC}{2} = \frac{8 \times 6}{2} = 24 \text{ et } A = \frac{AH \times BC}{2} = 24 \Leftrightarrow 2 \times 24 = 10 \times AH$ <p>Soit <math>AH = \frac{48}{10} = \frac{24}{5}</math>. La distance du point <math>A</math> au côté <math>[BC]</math> est donc égale à <math>\frac{24}{5}</math>.</p>	